

キャラクター名
ライニング=S=ベイロック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	4	経歴	伴侶がいる (いた)		
経験点	100		目標としている人がいる (いた) 商売を手伝ったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		16 + 2	3
体	6	敏捷度	10	5		23 + 1	4
		筋力	9	3		18	3
心	8	生命力	5			11	1
		知力	7			15	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
ライダー	4		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 11 /合計 11	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	7	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13	0	4
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 5	9	7	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
シルの髪飾り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 7	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 紅色のマフラー
背中	サバイバルコート 防寒、防熱に優れる
右手	能力増強の指輪：敏捷 敏捷+1, 壊すと+13
腰	
足	ロングブーツ しっかりした革製のブーツ
	その他能力増強の腕輪：器用 器用+2, 壊すと+14

装備品	説明
左手	指輪 銀製 薬指に装備

その他メモ	自動失敗チェック
断片的メモ	○□□□⑤
共に冒険者であった両親のもとに生まれる	○□□□⑩
両親はライニングが生まれた時に冒険者を引退し、定住	○□□□⑮
親の営む冒険者の宿を手伝っていた	○□□□⑳
冒険者の宿によく遊びに来る「シル」という同い年の人間の少女と知り合う	○□□□㉑
少女とライニングは冒険でっこでよく遊んだ	○□□□㉒
少女は何でも器用にこなす娘で、ライニングの目標となった	○□□□㉓
20歳に成長した時、少女が冒険についてきて欲しいというので、ともに冒険者となる	○□□□㉔
冒険の目的は、まだ見ぬ世界を開拓して見たいというもの	○□□□㉕
冒険を続ける内に、ライニングの実力がついてきたことで、	○□□□㉖