

キャラクター名
彼塵 ユナ(かじん ゆな)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|------------|------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 何でも屋 |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 24 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 古強者 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|------------|
| | 白兵 | 10r | - | 31 | | 装甲無視 コスト16 |
| | 白兵 | 10r | - | 40 | | 装甲無視 コスト16 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------|--|
| コネ噂話 | |
| コネ裏社会 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 渡ノ瀬志岐 | P 尊敬 | N 不安 | | |
| 真方斎 | P 友情 | N 憐憫 | | |
| 垣根 智也 | P 庇護 | N 嫌気 | | |
| 鷹宮 | P 感服 | N 隔意 | | |
| サニタリーレイ | P 幸福感 | N 憤懣 | | |
| 支部長 | P 連帯感 | N大丈夫かなあ | | |
| 守護天使 | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C値-lv | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | メリ | 武器 | - | - | - | |
| 効果: | 白兵を感覚で代用 | | | | | | | |
| インスタントボム | 5 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃+lv*2、装甲無視、武器加算不可 | | | | | | | |
| ブラストフォーカス | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | リミット | |
| 効果: | IBと使用、攻撃+lv*4、単体固定 | | | | | | | |
| 死点撃ち | 3 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 装甲無視エフェクトと使用時攻撃+lv*3 | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定直前+[lv+1]d、ラウンド1回 | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 砂の加護使用時、攻撃+lv*4 | | | | | | | |
| 砂は砂に | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | HPダメで製作した武器防具変更素手を破壊、シナリオlv回 | | | | | | | |
| ウサギの耳 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 聴力特化 | | | | | | | |
| 急速分解 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | なんでも分解、砂まみれになる | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

爆心裂崩拳の使い手で、相手の弱点を的確についた攻撃を行う。
生まれつき視力が極端に低く、ほぼ全盲に近い。
オーヴァードに覚醒してからは、ウサギの耳を使用して周囲の環境を探り戦闘を行っている。

-チャットパレット-

[取り巻く白砂]<砂の加護>判定+[lv+1]d(3)、ラウンド1回 コスト3
[打ち縛る白砂]<砂の加護>+<砂塵霊> 判定+[lv+1]d(3)、攻撃+lv*4(3)、ラウンド1回 コスト6
10dx [烈日:瞬間]<CR:AH>+<光の舞踏>+<インスタントボム>+<ブラストフォーカス>+<死点撃ち> 攻撃43 装甲無視、武器加算不可、単体固定 コスト13
10dx [烈日:点綴]<CR:AH>+<光の舞踏>+<インスタントボム>+<ブラストフォーカス>+<死点撃ち>+<砂は砂に> 攻撃43 装甲無視、武器加算不可、単体固定、HPダメで製作した武器防具変更素手を破壊 コスト17
14dx [烈日:華圏瞬間]<CR:AH>+<光の舞踏>+<インスタントボム>+<ブラストフォーカス>+<死点撃ち> 攻撃56 装甲無視、武器加算不可、単体固定 コスト13
14dx [烈日:点綴]<CR:AH>+<光の舞踏>+<インスタントボム>+<ブラストフォーカス>+<死点撃ち>+<砂は砂に> 攻撃56 装甲無視、武器加算不可、単体固定、HPダメで製作した武器防具変更素手を破壊 コスト17