

キャラクター名
湊大夢 (みなと ひるむ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	16	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	疎まれた子	経験	好敵手	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
御堂玲奈	P 友情	N 不安		
望月美千留	P 友情	N 嫉妬		
神崎祈里	P 友情	N 悔悟		
	P	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイスLV+1								
コンセントレイト	2	2						
効果: いつもの								
砂の刃	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃Lv+2 ガード割り-5								
パラライズ	2	2	Xジャー	視界	範囲	対決	-	
効果: バステ硬直、範囲 シーンLv回								
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力Lv*3 装甲無視 シナ3回								
万能器具	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: あらゆる物を作る								
急速分解	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果: あらゆる物を砂に戻す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●通過シナリオ
 ・命より大事な人
 ・黄金脚からの招待状

PC1、祈里と幼馴染み。
 転げ回って遊んで、喧嘩して、笑い合って育ってきた。
 テニスを始めたのも三人一緒。
 競い合って、一緒に強くなるのが楽しくて。
 でも、中学になってから男テニと女テニに分けられるし、周りほどっちが好きなのとか聞いてくるし、
 なんだかそういうじゃないのに。なんでずっと三人で居られないんだろう？

https://picrew.me/image_maker/481917