キャラクター名	プレイヤー名
リュカ	

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	破局
サブクラス	ステーシー	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
青い空	
銃声	
笑顔	一見すれば激しい争いであるものの、君は間違いなくそれが「楽しい」ものであることを思い出せます。NC：君は一人の「相方」と共に二人の相手に向かい……結局は、試合に負けてしまったようでした。NC：ただ、悔しさはありません。相方と共に勝者を称え、笑顔でカメラの前に立ちます。NC：負けたはずなのに、楽しいと思えた不思議な闘いの日々、大乱闘。
研究所	この書き手のことを、どこか知っている。それどころか、この書き手がこの研究所にいたことも。自分たちが、今いる四人が全員ここにいたことも、知っている。
秘密基地	あの時は、争いから逃げていた。逃げるために離れることになった。秘密基地での生活は窮屈で、外は変異生物だらけで不安ではあったが、大乱闘時代ほどでないにしても、安堵できる日々だったことを思い出し、ふがいんとなる。共に過ごしたあと二人は誰だっただろうか。顔も、姿も上手く思い出せない。……思い出せることは、その内の一人は、脱空家の奥に眠いた怪物の束の布団でずっと横たわっていたことだ。目は開いているが、横たわっていた。クッパが、その横たわる人を気にかけていた……
幸せの在処	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Mr.ゲーム&ウォッチ	依存	2	①②③④⑤	←執着
クッパ	恋心	3	①②③④⑤	←恋心
マルス	憧憬	2	①②③④⑤	
ゲムヲ？	悔恨	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			p.69
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	歪曲p.36参照
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	歪曲p.36参照
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	
サブクラス		死人の流儀		オート	※		
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0-2	対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カルマプロセッサ		オート			歪曲p.43参照
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2　PSIで得られる視界のイメージ
頭		よぶんなあたま		オート			
頭		念動力（マニピュレーター相当）		ラピッド	2	0-1	移動妨害1+転倒
頭		サイコブラスター		ラピッド		0-2	射撃攻撃4。現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リミッター		オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効　スマッシュプレートが収められている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2