

キャラクター名  
ステラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	144

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	ひとり。またひとり。消える背中を見送った。見送り続けた
白い部屋 少女	何も無い部屋の中、鳴り止まない電子音と水滴の音だけが響いていた

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	3
改造	2	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
りっぷ	保護	3 ①②③④⑤	
とうか	執着	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	全体	バトル開始と終了時、会話判定
ポジション		負けない心		オート			対話判定の出目+1
ポジション		氷の心		オート			狂気判定の出目+1
ポジション		母性(憎まれ役)		オート			他姉妹の狂気判定失敗を成功させる、任意の未練に狂気+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		初マサ-特権 (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン中、被命中判定-1
サブクラス		銃神		オート			射撃判定+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、さらに射撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		余裕な頭		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		幼母の囁き (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	姉妹1体と対話判定
頭		余裕な支援 (ボルトヘッド)		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		余裕な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		目からビーム (レーザービーム)		アクション	3	0~3	射撃1+切断
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		色白 (あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い衣装		オート			白地のドレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1