キャラクター名: 赤石聖

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エグザイル | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 15 |
| (非装備時) | 15 |
| 戦闘移動 | 20 |
| 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨の銃 | 射撃 | 7r+2 | 0 | 7 | | 「骨の銃」で作成 |
| スカーレットレイン | 射撃 | 8r+2 | 0 | 9 | | 「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに2回 |
| スカーレットレイン（100%↑） | 射撃 | 12r+2 | 0 | 13 | | 「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに3回 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 精鋭：射撃 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | CL-LV | | | | | | | |
| 骨の銃 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器を作成 | | | | | | | |
| オールレンジ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ダイス+LV個 | | | | | | | |
| 赫き弾 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×2] メインプロセス後HP3消費 | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲（選択） | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃対象を範囲（選択）に変更 1シナリオにLV回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

使用ルールブック基本（1、2）、上級。

その力は、キミの物心が付く頃からあった。
気が付いた時にはUGNの施設で訓練を受けていて、チルドレンの一人になるべく訓練漬けの毎日を送る。
周りの子供は皆ライバル。崇高な理想とは裏腹に、平凡な日常とはかけ離れた殺伐とした世界は、いつしか自分の血以外全てモノクロに見せていた。
そんな厳しい選抜を潜り抜け、晴れて一人前のUGNチルドレンとして外に出たキミは、初めて護るべき「日常」を見出す。
「この世界は美しい」。それが初めて感じた感激であり、折れそうな意思を支える原動力だ。