

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	秘密
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	13	9	11	5	12	7
ボーナス	6	4	3	3	1	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	9	6	4	3	2	4	2

HP	67
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンティングソード	至近	-1	14				-4	
左手									
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	神血のタリスマン								
能力値			6	0	4	0	4	6	14
スキル	スマッシュ、ジャイアントグロース、グランアイン			13					
その他	ビーストブラッド			2					
総計(右)			5	29					
総計(左)			6	15	0	20	5	2	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ビーストブラッド
ベルトポーチ	
	トムヤンクン
	HPポーション*3
	MPポーション*1
	MPポーション*3
	毒消し*3
	ウェポンケース
	ハンティングソード

現在重量:	12	所持金:	1020	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	超大型を取得し、攻撃のダメージ+2。マイナーで解除かシーン終了まで持続							
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	カバーを行う。							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバーリングと同時に使用。射程を20mに変更。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に。攻撃の対象を単体※に変更し、ダメージに+CL*10する。							
ハンターウェポン	2							
効果:	武器に狩猟追加							
アームズマスタリー：狩猟	1							
効果:	狩猟の命中+1D							
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	携帯している狩猟武器を選択。ダメージ-選択した武器の重量する。							
ギガントウェポン	1		アイテム					
効果:	装備品と携帯品の狩猟武器すべての重量と攻撃力に+SL*2、行動修正-SL							
サバイバルスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果:	物理魔法防御+筋力、武器の命中判定-1D。マイナー解除かシーン終了まで。							
サバイバルアデプト	1	4	サバイバルスタイル	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果:	サバイバルアデプトと同時。ダメージ軽減を行うスキルやパワーの効果を受ける際、その効果に+SL*2する。自分のスキルやパワーには効果がない。							
トレーニング：筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
マジカルハーブ	1							
効果:	MPポーション3個							
ホーム：レイウォール	1							
効果:	筋力、器用、知力基本値+1							
フェイス：グランアイン	1							
効果:	ダメージ+2							

現在重量: 12		所持金: 1020		預金・借金:	
最大重量: 27					

