キャラクター名
サラマンダーピュア作成中

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r		6		氷の塔+結合粉砕
	ＲＣ	11r		39		氷の塔+プラズマカノン+結合粉砕（100↑）
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
結合粉砕	5	4	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果：	判定+LV分ダイス+装甲無視							
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	対象が受けるダメージをーLV×２							
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	判定ークリティカル値（LV）							
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	攻撃力+LV×５							
氷の塔	2	4	メジャー	視界	範囲	対決	ー	
効果：	攻撃力+LV×３（同エンゲージ不可）							
不燃体	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	通常の炎や寒さからのダメージなし							
熱感知知覚	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	暗闇でも熱を持つ対象を追いかけられる・体調変化が読み取れる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								