

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ステシー	暗示	人形
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
命	
死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	不随効果無効
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	
胴		ボディアーマー		ダメージ	0	自身	
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	
胴		バスケット		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1