

キャラクター名  
アスター・ヘブンリー

プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	14
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	大恋愛をしたことがある (ただし片思いである)		
<b>経験点</b>	290		田舎で育った 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		21	3
敏捷度	9	2		20	3
筋力	2			7	1
生命力	9	5		19	3
知力	11	5		28 + 2	5
精神力	7	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
プリースト/ハルラ	8		
レンジャー	3		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
パラミス	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ 魔法の発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	67	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	8	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識に+1
首	
背中 サバイバルコート	
右手 知性の指輪	わたた
腰 アルケミーキット	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 知性の腕輪	割らない

— その他メモ —

一般技能：スカラ-5

エルフと人間が共存している超小さい村で生まれ育ったフルシルの神官。ある日、近所の森に入って自然生物と植物の生態を調べる研究の途中で行き倒れた一人の中年を見つけ、慌てて自分の家に連れ帰り介抱する。

意識の戻った男は実は冒険者で、村から一日歩いた場所にある遺跡の調査の依頼でやってきていたという。だが道中で森に棲む魔物に襲われ大けがを負ってしまったという。怪我が全快しそのまま男は再び遺跡に向かおうとするが、アスターも一緒にくっついていくことに。彼は男に一目ぼれしてしまったのだ。

遺跡調査の仕事を終え、男は冒険者ギルドへ帰っていったが、短い間ながらも共に過ごした時間を忘れずことができず、

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□㉒  
□□□□㉔  
□□□□㉖  
□□□□㉘  
□□□□㉚

