

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性型
称号クラス				年齢	製造から32年
種族	エクスマキナ			境遇	出世
出自(効果)	古物商			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	30	12	9	9	14	6
ボーナス	4	10	4	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	12	5	4	4	4	2

HP	66
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト			22					
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		
補助	クリスタルバックラー				1	5			
装身具									
能力値			12	0	5	0	4	9	10
スキル	ヤガキ		2						
その他	漆黒の星,鋼の角		1					4	
総計(右)			13	8					
総計(左)			15	22	3	20	5	13	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ウェポンホルダー	
冒険者セット	
HHP	
HMP	
万能薬	
強心丹	
理力符	

現在重量: 18  
 最大重量: 40  
 所持金: 4740  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【器用基本値】+4 【幸運基本値】-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 右手と左手に装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位: 双」の武器として扱う。「効果」もすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sr	
効果: スキルの効果を無効にする								
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動	鞭使用	
効果: ダメージ+【器用】								
ナイフパリー	★	3	ダメ直後	-	自身	自動	短剣・短剣・短剣	
効果: 物理ダメージ-「装備している武器の攻撃力の合計」								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」いずれかの武器を1個作成								
クイッククリエイト	★	5	セット	-	自身	自動	1/Sn	
効果: ウェポンクリエイトを使用								
アップデート:器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【器用基本値】+5								
スタイル:ヤエガキ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 命中判定の達成値+2、ダメージ+1D								
ファランクススタイル:器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 装備できる防具の重量制限を【器用基本値】に変更。防具のクラス制限無視								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具の重量の合計が15以上の時、攻撃のダメージ+【器用】								
アイデンティファイ	★							
効果: アイテム鑑定の判定+1D								

1515年 アルディオンで兵士として製造されたが、起動せず失敗作として廃棄  
 絡線人形としてダイワに渡来するが、再び廃棄  
 1520年 古物商 濱村屋の店主に拾われる  
 1530年 10年間大切に扱われ、心動かされて起動  
 濱村屋のPepperくんとして活動  
 1535年 家康くんの父親と出会う  
 松平家の御用商人になる  
 1547年 シナリオ1話

・製造時の型番はMT-09。起動時、付喪神と勘違いした店主にツクモと名付けられた。  
 ・茶器愛好家の店主の影響で、茶器が狂おしいほど好き。  
 ・余命幾許もない店主のため、伝説の茶器を手に入れるべく出世を目指す。

▼1ラウンド目  
 セットアップ《ウェポンクリエイト》+《クイッククリエイト》 コスト12 効果: 空いている手に短剣/錬金術を装備、アンビデクスタリティ等で30+4D  
 マイナー《サイドワインダー》 コスト5 効果: ダメージ+器用  
 メジャー《ワイドアタック》 コスト4 効果: 範囲(選択)に攻撃

◎結論  
 総コスト 12+5+4=21  
 命中 13+3D  
 ダメージ 30+4D+器用(12)

キャラクター名

ツクモ・ハママラ

プレイヤー名

所持品

Table for item inventory with multiple empty rows for recording items.

Main skill table with columns: Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, Memo. Includes skills like 'ファインドトラップ', 'イミュンウェイト', 'エンラージリミット', and 'トレーニング:筋力'.