キャラクター名
雪花 空羅 （ゆきばな くうら）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	アイス屋さんのバイト
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	仲間の死	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天泣、落涙	ＲＣ	6r+4		27		シーン（選択） コンボ3と併せてシナリオ3回
甘雨、軒先	ＲＣ	7r+4		15		範囲（選択）
フロウズン･スノウ	ＲＣ	7r+4		33		シーン（選択）コンボ1と併せてシナリオ3回
アイシング･キャプチャー	ＲＣ	8r+4		21		範囲（選択）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ･UGN幹部	
コネ･噂好きの友人	
思い出の一品	
携帯電話（スマホ）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種 サラマンダー	P	N		
兄	P 尽力	N 嫌気		
アルフレッド･J･コードウェル	P 憧憬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コキュートス	5	4	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	D	
効果： 攻撃力＋Lv×3 ダイス-2個 1シナリオ3回								
コンセントレイト･サラマンダー	3	2	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果： クリティカル値-Lv（下限7）								
結合粉砕	4	4	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果： ダイス＋Lv個 装甲値無視								
灼熱の砦	4	3	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果： 攻撃力＋Lv×3 移動すると効果なし								
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	ー	
効果： 攻撃力＋Lv×3 同一エンゲージ攻撃不可								
凍結保存	★							
効果：								
熱感覚知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

彼はUGNチルドレンの訓練生として兄や友人と共にすごしていたが友人が暴走。その事件の結果、友人は亡くなり、兄は未だに解凍手段の見つからない冷凍状態へと陥った。この事件の原因は未だ不明である。
彼自身に事件の時の記憶はなく、残されたものはこれまた原因不明に変異してしまったサラマンダーシンドロームのみであった。
……というのが、報告書の内容。

彼はあの事件で『反逆の聖人』に出会った記憶がある。それが、彼に残る唯一の事件の記憶。朧気で何を話したかは覚えていないが、それが兄を助ける手がかりになるかもしれないと、かの聖人を追い続けている。
困っている人を助けずにはいられない性格で、好きな食べ物はアイス･かき氷。猫舌。