

キャラクター名	プレイヤー名
エリス・アーデルハイト・ヴェイン2期	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	10	24	8	24	8	6
ボーナス	10	3	8	2	8	2	2
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	6	10	2	8	3	2

HP	182
MP	97
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴェイン卿の呪われし剣	至近	-3	25					
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ライディングジャケット				1	7			-1
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			6	0	10	0	3	18	17
スキル	アームズマスタリー、両手剣、パッシブ		2d	20					
その他	リムブースト・メタル、リムブースト、戦士の武器飾り、戦士の環・リフレクス			3		3	2	4	
総計(右)			3	48					
総計(左)			6	23	11	18	7	22	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ、異次元バック	野菜*10
小道具入れ	戦士の武器飾り
Lロープ、ランタン、火打石	リムブースト・リフレクス
ポジションホルダー	リムブースト・メタル
LハイMPポーション*5	ハイMPポーション*20
ランチボックス	飛翔符*2
L野菜*5	MPポーション*3
野営道具	計算用
リアムjr (嵐竜)	
ムガ=モリの角笛	
戦士の環	

現在重量:	39	所持金:	13325	預金・借金:	
最大重量:	76				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディーバ:エルダ	1		パッシブ		自身			
効果:	所持しているスキルのコストを-1する。ただし、フェイトが5→4点になる(コストは計算済みです)							
バーサーク	1	2	マイナー	自身	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+【SL*3】リアクション判定-1D							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象:単体*】に変更。ダメージに+【CL*10】する							
インヴィジブルアタック	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃の命中判定+1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ		自身			両手剣
効果:	武器を使用した命中判定+1dする							
リカバリー	1	2	クリンナップ		自身	自動成功		
効果:	バッドステータス1つを回復する							
スマッシュ	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+「筋力」する。メインプロセス終了まで							
エンカレッジ	1	5	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		シーン
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)							
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功		シーン1回
効果:	その判定に+1dする							
ミラーアタック(魔術光)	1	(3fate)	判定の直後		自身	自動成功		
効果:	命中判定の直後に使用する。フェイト3点消費。命中判定のダイスのうち、1個の出目を6に変更する							
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定でクリティカルした場合、ダメージ+「SL+1」dする							
効果:	1							
効果:	1							
効果:								

コンセプト
バージョンA クリティカルに、適度なロマンをいれた形。ラストアクションは捨てた形
自分の行動、自分の行動、プレイブソウル、セカンドライフでの復活の2回行動が可能。
必殺技として、ボルテクスアタック(単体*)、ドゥームブレイク、<イグニッション>、<ラース・プレイヤー>と沢山ある

ウォーリア エクセレント
1 アームズマスタリー バーサーク バッシュ シャインプレイヤー2 完了
2 シャインプレイヤー3 オーソリティ:アエマ プレイブソウル1 完了
3 シャインプレイヤー4 カラミティトリガー ボルテクスアタック 完了
4 シャインプレイヤー5 ドゥームブレイク1 プリーチャー転職 完了
5 ソウルコンバート イミュニティ:スリッパ ドラゴングロウ 完了
6 ニンジャ転職 ミラーアタック マーダースキル 完了
7 カンナギ転職 セイクリッドダンス チェネリング 完了
8 ダンサー転職 エンカレッジ ダンシングヒーロー 完了
9 バーサーカー転職 ソウルヒート フリンジイング 完了
10 ウォーロード転職 フリンジゾーン インビジブルアタック 完了
11 ガンスリンガー転職 ラストアクション カリキュレイト 完了
12 バトル転職 コンパニオン アームズロジック 完了
13 オーバードライブ ストラグルクラッシュ パーストラッシュ 完了
14 バイオレントヒット ファストセット リカバリー 完了
15 ルーンマスター転職 メディカルルーン1 スカイルーン 完了

