キャラクター名: ダルメン・キィ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	118
冒険者Lv	2	経歴	歳の離れた友人がいる		
経験点	190		田舎で育った		
			伴侶がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	7			19	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	6	1		12	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/ライフォス	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	2	5										
マレット	1H投	1	1	2d+ 5	11	2	6										
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	10

名誉点 所持 0 /合計 10

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
遺跡の情報料	○□□○□□
保存食1日分	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 875 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(ライフォス)	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族を養うため
穏やかな性格のエルフの神官。愛する妻と息子に良い暮らしをさせようと冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟