

キャラクター名 アリューシャ・ヴァンディス プレイヤー名 _____

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	690		大きな遺跡を発見したことがある 「負けず嫌い」と称されたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		18	3				
体	13	敏捷度	12	7		30	5	マジテック	4		
		筋力	8	7		28 + 2	5	スカウト	3		
		生命力	4	5		22	3	レンジャー	7		
心	2	知力	1			3	0				
		精神力	8	2		12	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
囮攻撃	1B36p		p
かいぐり	1B29p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	13	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	ボーンベスト(+1/専用化)				16+10								7	
盾	カイトシールド				13			1					1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能											ファイター	合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ (オーダーメイド/専用化)	1H両	25		2d+ 11	10	14	30										
フランベルジュ (オーダーメイド/専用化)	2H	25		2d+ 11	10	14	40										
【シェンツァ】 (専用化)	1H	20		2d+ 11	10	15	45										
<small>蛮族orアンデッドに攻撃する際ダメージ+1 かっこいいビームソードだ!</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 14	9	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 11	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	4			

装備品		説明
頭	マキアピア(オアヨシ:ターガット)	まるい。ぶかぶか浮いておもしろい。
耳	マキアピア(オアヨシ:フアラコ)	さんかく。ぶかぶかをふやしたぞ!
顔		
首	【破邪のタリスマン】	蛮族orアンデッドから受けるダメージ-1 呪いダメージを返す
背中	ウェポンホルダー改	盾とフランヴェルジュをしまったりだしたり!
右手	信念のリング	精神抵抗 + 1
腰	多機能ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛行している敵に与えるダメージ+2
その他	オアヨシ(オアヨシ:オアガード)	セットしてあるボーションを補助動作で使用可

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	ソフィー姉さんにもらった
	マキアピア(オアヨシ:オアガード)	よこながしかく。変形して盾になるぞ!

その他メモ		自動失敗
一般技能: ハンター (狩人) Lv3 野山にまじりて肉を獲りつつよるすのことにつかってたんだ。 ウェザーマン (天気予報士) Lv1 山の天気は変わりやすいからな。 スカラー (学生) Lv1 せんせー!!!!		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
某知力1の双子の姉。つまりは脳筋。 過去一度魔剣の迷宮で盛大に迷子になったのが地味にトラウマ。故に迷子対策は怠らない。 けどまあ元が方向音痴だからなるときはなる。しかたないね。		
アベイシャと同じくリンの親友。 武闘で熱く語り合う二人の審判役。.....だが私だって勝負したい! ので機を見てたまに乱入する。機を見てね。		

