キャラクター名
マサリモ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	王族	**運命**	統治・寛大・任意	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	0	0	16	46 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	29
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2	アイアンボルト					4			
防具	マント			1			1		1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	7	40	0	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	8 %	40 %	4	11 %	7	1
総計(2)		18 %	0	8 %	40 %	4	11 %	7	1
総計(両)		18 %	0	8 %	40 %	8	11 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

臆病者・現実逃避・任意