

キャラクター名
倉澤=ミハイロヴナ=佐奈希

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	テニススクールのコーチ
	オプション		年齢	36	性別	♀
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	権力者の家系	経験	小さな名誉	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	2	1	0	3		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の月(パパンラケット)	射撃	6r+1		11		達成+10、ダイスペナ無視、外すと暴走

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P 尊敬	N 不安		
テニスのコーチ	P 信頼	N 食傷		
テレーズ	P 庇護	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(バロ)	2	2	ma					
効果: Cr-2								
巨人の斧	3	3	ma					
効果: 威力+9、遺産効果でダイスペナなし								
斥力の槌	3	2	ma					
効果: ダメージで6m移動させる								
踊る髪	1	2	ma					
効果: ダメージで硬直付与								
オールレンジ	1	2	ma					
効果: +1d								
異形の祭典	2	3	ma					
効果: 対象3体、シーン1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親はプロテニスプレイヤー。父親が露、母が日のハーフ。ともに実力者で両国の庭球協会理事をつとめており、当然娘にも期待が集まる。はじめてラケットを握らせると、謎のドロップショット、不自然に上がるロブ、屈かたそうなギリギリ球も拾える腕の伸び。普通ならおかしいと思うだろうが出自が出自なので天才！と注目されるようになる。加えて親から受け継いだ身体能力とセンス、そして何より本人のひたむきな努力が組み合わせ、ジュニアの大会でも圧勝している。しかしUGNは見逃さなかった。テニス好きな職員がピーンときて彼女を調査にかけるとやはりバロールとエグザイルの能力を無意識に行っていたことがわかる。

彼女は保護されチルドレンとして訓練を受けるが、テニスほどの適性はなかった。表舞台でトップに立っていた彼女はそれに甘んじることはできず、がむしゃらに努力した。しかし努力は実らなかった。彼女は実働部隊ではなく教育担当に割り当てられた。悔しさのしばらくあまり荒れ散らかしていたが、指導をしていくうちに自分には現場で戦うよりも指導して後輩を鍛えるほうが向いていることに気づいた。さらに後にわかるのだが、チルドレンの指導者というのは彼女の天職だった(生徒にはコーチと呼ばせる)。

常夜と初めて出会ったのは十数年前のUGN支部。新人として入ってきた常夜を気分転換にとオーヴァードテニスに誘ったのが最初。思いの外筋力が良かったことで彼を気に入ったが、後にひたむきに努力してメキメキ実力をつけていく姿に佐奈希に仄かな思いを寄せるのだった。PC2は初めてもった生徒なので可愛くて仕方がないが、十分自立できる実力が付いているため、独り立ちさせるために少し距離を置くことも増えている。PC4とは常夜を通じた知り合いで一緒に飲みに来てもらってよかったが、常夜が消えてからは疎遠。

努力をしなかったり、努力を貶めるような言動が嫌い。PC2はがんばって育てた子なので、ついてけという依頼にはイラっとしてる。

カバはプロテニスプレイヤー。UGNで能力の制御をしっかりと学び、能力が無意識にでも出ないようにできた頃から、再度テニスの大会にも顔を出すようになった。そしてコーチへ...