キャラクター名
本詠朱鷺子

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	80 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	14r+6	2	Lv+5		攻撃力28、完全獣化、剛神獣化使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果：								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中肉体のダイス+[Lv+2]								
軍神の守り	1	2	オート	至近		自動		
効果：ーメインプロセス一回　カバーリング								
イージスの盾	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード値+[Lv]D								
一角鬼	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更								
剛神獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：シーン中攻撃力+[Lv×2]　装甲+[Lv]×3								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：ラウンド中、行動値を0にし攻撃力+[Lv×5]								
増腕	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果：範囲変更、シナリオLv回								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果：攻撃力+[Lv+2]								
飛礫	7	2	メジャー	20m	単体	白兵		
効果：射程変更、武器の分の攻撃力を4に　ーシーンLv回								
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：攻撃力+[Lv×2]								
加速する刻	3		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：ーシナリオLv回　手番消費せずイニシアチブに行動可能								
生命増強	1		常時	至近	自身			
効果：最大HPを[Lv×30]アップ								

登場シナリオ
「How Do We Survive !?」

キャラクター名：本詠朱鷺子

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								