

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーヴァ			境遇	傷病
出自 (効果)	探索			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	18	15	9	9	15	6
ボーナス	3	6	5	3	3	5	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	8	6	3	4	6	3

HP	52
MP	52
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具/槍：ヴァジュランダ		0	12				-2	
左手									
頭部	闘魂のハチマキ					1			
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			8	0	6	0	6	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			8	12					
総計(左)			8	0	7	3	6	8	7
総計(両)			8	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
免罪の証	

現在重量： 8
 最大重量： 10
 所持金： 8120
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照/メイン	-	自身	自動成功	フェイト1回	
効果： ダイスロール直前+3dする。フェイト4点になる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 投射による射撃ダメージにSL×4し、射程に+10mする								
インタラプト	1		効果参照			自動成功		
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルは効果を発揮せず、即座に終了させる								
ホーリースマイル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果： 武器ダメージ+SL×3、分類：妖魔、魔獣、魔族の場合、さらに+精神								
トゥルースマイル	1	-	-	-	-	自身		
効果： ホーリースマイルの対象を分類関係なく行える								
AM：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果： 命中判定+1d								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1回、1/SL回	
効果： 召喚具を取得し、装備できる								
	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 精神基本値+3								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果： 行動値+2								
	1							
効果：								
効果：								

命中 3d+7
 ダメージ (ワイドなし) 2d+17

スタイル：ライブラトリーの扱い方
 1ターン目は攻撃後、フリーアクションでパッシブを発動→回避-1dがなくなる
 2ターン目は攻撃前、フリーアクションでパッシブを発動→回避-1dがある
 3ターン目は攻撃後、フリーアクションでパッシブを発動→回避-1dがなくなる (以後、繰り返し)