キャラクター名

シエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
AMNGW-No.6	憧憬	3	①②③④⑤	
ばくはつドラム	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	ブレスレット
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2