キャラクター名

ガーネット

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	4	5
変異	0	5	5
改造	3	3	6

記憶のカケラ	内容
凌辱	義理の妹が良心の関心を盗られたと思い、義理の妹からいじめられていた
図書館	誰にも邪魔されない唯一の場所
最終戦争(00)	全て核で焼かれた記憶(最後に見た景色)
パーティー	たくさんの人に囲まれた幸せな記憶　そこで踊っていた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エスペランサ	保護	3	①②③④⑤	
オフィーリア	依存	3	①②③④⑤	
小口拳銃	執着	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値2
メインクラス		円舞曲(ロンド)		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とするすべての攻撃判定の出目―1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	行動1
脚		ほね		アクション	3	自身	行動1
脚		ほね		アクション	3	自身	行動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	行動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート		なし	
胴		はらわた		オート		なし	
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2＋爆発、攻撃判定の出目□1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃＋切断＋連撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2．1ターンに何度使ってもよい
腕		サイボーグ		オート	0	自身	防御2
胴		アクセサリー		オート			母の形見でもあり、自分の誕生石でもあるガーネットのネックレス