

キャラクター名
如月 ついな

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	キュマイラ		年齢		14
オプション					
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	長期入院	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のC値を-SL(上限7)								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: シーン中【肉体】判定のダイスをSL+2する								
鬼の一撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: ガードを行ったキャラに対しSL*5ダメ上昇								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 行動値0 ダメージSL*5上昇								
獣の王	1	4	メジャー			自動	100↑	
効果: リアクション不可、ガードしている物と算出しない								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 完全獣化中 攻撃力+[SL+2]Dメインプロセス終了後完全獣化解除								
獣の直感	1		メジャー					
効果: 動物的な勘で自信や天候変化などを悟る								
猫の瞳	1		常時					
効果: 夜間でも見通せる目を持っている								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				