

キャラクター名
ガルニア・アーレン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	2000		自分にそっくりな人物を知っている 己に何らかの誓いを立てている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			13	2
体	10	敏捷度	11			18	3
		筋力	10	4		24	4
心	4	生命力	12			22	3
		知力	7	2		13	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技		武器習熟A/ソード	1-281p		p
		なぎ払い	1-288p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	26 /合計 26

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	9	28										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 6	10	9	38										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	642 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	8	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウエボンフォルダー	
右手 革製手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

村一番の剣の使いであり将来は亡き父の後を継ぎ王国騎士になるのが夢であった。しかし、国の圧制、過剰な税金に苦しめられ、国に対しての不信感が募っていった。ある日、圧制に対して村人が一揆をおこす。しかし、王国の騎士たちによっていともたやすく鎮圧されてしまう。剣には自信のあったガルニアだが、騎士の一人に全く歯が立たなかった。さらには、その騎士は自分にそっくりであったことに、驚きと挫折を味わう。同じく驚く騎士はガルニアの命まで取ることはしなかった。そして、ガルニアにかと名誉、地位を手に入れることが国に抗う唯一の手段だと告げる。

ガルニアは騎士ではなくそれを従わせる更なる位、王になることを心に誓うのであった。旅に出た理由：王になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓