

キャラクター名 リンダ・バース プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	9	器用度	4	1		14	2	グラップラー	4				
		敏捷度	9			18	3	ソーサラー	1				
体	14	筋力	5			19	3	セージ	1				
		生命力	3	1		18	3	エンハンサー	1				
心	7	知力	9			16 + 2	3						
		精神力	10			17	2						

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔法文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	リカント語	○	
投げ強化	1-281p	アルシヨニ	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		8	3

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+	7	11	7	5									
ソリッドヒール	グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+	5	11	7	15									
投げ	投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+	6	12	7	20									
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	8	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	2d+	7
			2d+	6	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルシヨニ島の間人たちが暮らすとある村で生まれた。
 ナイトメアとして生まれたが、村長がナイトメアだったために村の間人も両親も全く気にすることなく育て上げた。
 年齢が30を超えたあたり、同じくらいの時期に生まれた村の幼馴染たちの外見が精悍さを帯びてきたのに自分は全く変わらない。
 あれ？なんだ。そういえば自分と村長だけ角があるしおかしいぞ。と思って村の備品を買い出しにアルシヨニアへ赴いた折、
 書物を読んだところで初めてナイトメアとは何なのかを知り、それまで大切に育ててくれた村への恩返しをしたいと思い立って村を出て冒険者となった。
 [能力値決定ダイス]
<https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?mode=making&num=35161>

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

