

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	210				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1	19	3
		敏捷度	6		13	2
体	10	筋力	7		17	2
		生命力	8		18	3
心	4	知力	4		8	1
		精神力	7		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
セージ	1		

戦闘特技		
全力攻撃	225	p
武器習熟/ソード	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1640 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>☆特技 【全力攻撃】          主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。</p> <p>☆種族特徴 【人間】          【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。          (1⇄6、2⇄5、3⇄4)</p>		<p>自動失敗          チェック  <input type="checkbox"/>□□□⑤  <input type="checkbox"/>□□□⑩  <input type="checkbox"/>□□□⑱  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□③⑤</p>
---	--	--