キャラクター名

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 210 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 11 | 1 | | 19 | 3 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 13 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 7 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 8 | | | 18 | 3 |
| 心 | 4 | 知力 | 4 | | | 8 | 1 |
| | | 精神力 | 7 | | | 11 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | 6 | 5 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 5 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスタードソード | 2H | 17 | | 2d+ 6 | 10 | 6 | 27 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 1640 G | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 5 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 2 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 4 |

| MP |
|---|
| 11 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 全力攻撃 | 225 p | | p |
| 武器習熟/ソード | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟