

キャラクター名
 ラームゼルグ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2760				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	1	1	17	2
	敏捷度	3		1	10	1
体	筋力	4		4	19	3
	生命力	2		2	15	2
心	知力	5	1	1	20	3
	精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	5		
セージ	2		

戦闘特技		値	修正
魔力撃		1-292p	p
なぎ払い		1-288p	p
頑強		1-279p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ヴァルキユア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	チェーンメイル				18			-1					6	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能											ファイター	合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン+1	2H	18	1	2d+ 9	10	10	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	8550	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 6	6	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体

— その他メモ —

●ラームゼルグ
 種族：ナイトメア 性別：男 年齢：27
 冒険者レベル6 MP：33
 技能：ファイター6 コンジャラー5 セージ2
 言語：魔法文明語(会話/読文)、ヴァルキユア地方語(会話/読文)、汎用蛮族語(会話)、魔神語(会話)
 自己紹介：名も知れぬ王国の王宮騎士？古代魔法文明時代の人物のようだが……
 経験点：あり 報酬：不要

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

1~2【出目7】：【アース・ヒール】、MP3/達成値11/威力0+8@13
 3~4【出目8】：魔力撃(近接攻撃)/達成値17/威力28+18@10 ※次手番は休み
 5【出目9】：薙ぎ払い(近接攻撃)/達成値18/威力28+7@10