

キャラクター名 オニクス・イーグルアイ	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フェイ:スプリガン			境遇	略奪
出自(効果)	取り替え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	26	6	6	8	25	9
ボーナス	10	8	2	2	2	8	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	13	11	3	2	3	8	3

HP	166
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣	至近	-3	30	0	0	0	-5	-5
左手									
頭部	黒騎士の兜				-1	19	2		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手(黄色の石)					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			11	0	3	0	8	6	18
スキル	マシンアーマー,戦士の環防衛分					3	1		
その他	ライブラトリー6+レジェンド			9					
総計(右)			8	39					
総計(左)					2	36	11	1	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	狂戦士の鎖
ポーションホルダー	
小道具入れ	野菜
ベルトポーチ	MPポーション
ランチボックス	EXMPポーション
ヘビーホース	グレートHPポーション
野営道具	グレートMPポーション
ロープ	万能薬
ランタン	
火打石	
戦士の環	

現在重量:	11	所持金:	103048	預金・借金:	
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セト		自身	自動		
効果:	白兵攻撃がx+5 回避-2							
1,1 バッシュ	2	4	xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果:	【攻撃】							
	1							
効果:	ストラグルクラッシュ							
	1	10	xジャー		自身	自動		
効果:	バッシュ2回(017単体対象同一)2回目のダメージ+2D 初撃外すと次撃外れる							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	ウオ,汁1	
効果:	ダメージに+[CL*10],命中+1D							
バイオレントヒット	1		クリナップ		自身	自動	汁1	
効果:	ボルテクスアタック回数回復							
ブレイドブラスト	1	4	レジャー		自身	自動	両手剣使用	
効果:	xイン°ロセ中命中+1D							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃がx+[SL*3] リア+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージ+筋力 メインプロセス終了まで							
ソウルヒート(装備で+1)	3	3	バーサーク		自身	自動		
効果:	【狂戦士化(SL+1)】							
オーバードライブ	1		パ°ッパ°		自身			
効果:	バーサーク効果に武器攻撃命中判定+1Dを追加							
アームズマスタリー:両	1		パ°ッパ°		自身			
効果:	命中判定+1D							
アームズロジック:両	1		パ°ッパ°		自身			
効果:	命中判定+1D							
フリンジスイング	1		パ°ッパ°		自身			
効果:	狂戦士化中 白兵命中判定+1D							

【攻撃】  
命中増加手段:アームズマスタリー、フリンジスイング、装備リンク効果、黄色い石、アームズロジック、オーバードライブ、ブレイドブラスト(+7D)固定値  
補正-2(巨石-3+アイテム+1)  
対象のリアクション-1D(ライブラトリー)  
ダメージ算出式(通常):2d6+4d6+2d6+15+16+36+3+【筋力】(基本ダメージ+狂戦士化+バッシュ+バーサーク+ハイボルテージ+武器+アイテム効果+ハイパーゲイン)  
フェイスリク°+5、スマッシュ+【筋力】、2発目+2D(ストラグルクラッシュ)  
ダメージ算出式(クリ):上記に加え6の目の個数+2D+[CL/3+2]D、物防魔防無視

【伝承武具】  
○黒騎士の兜  
継承:封印解放(重量+1、回避-1、物理防御と魔法防御+2)  
伝承:死神の武具(クリダメ+[CL/3+2]D)  
宿命:闘争  
呪詛:吸着性(シナリオ終了まで外せない)



