

キャラクター名

プレイヤー名

|       |      |      |                                 |    |      |
|-------|------|------|---------------------------------|----|------|
| 種族    | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身                      |    |      |
| 生まれ   | 戦士   | 性別   | 男                               | 年齢 | 120歳 |
| 冒険者Lv | 9    | 経歴   | 子供の頃に家出したことが有る                  |    |      |
| 経験点   | 1220 |      | 毒を飲んだ(食べた)ことが有る<br>苦手な動物がいる(いた) |    |      |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 器用度 | 15  | 11 |     | 30 + 1 | 5    |
| 敏捷度 | 6   | 5  |     | 15 + 1 | 2    |
| 筋力  | 10  | 6  |     | 27     | 4    |
| 生命力 | 11  | 11 |     | 33     | 5    |
| 知力  | 6   | 1  |     | 12     | 2    |
| 精神力 | 16  | 1  |     | 22     | 3    |

| 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----------|-----|----|-----|
| ファイター     | 9   |    |     |
| プリースト/イーヴ | 4   |    |     |
| レンジャー     | 8   |    |     |
| エンハンサー    | 1   |    |     |
| アルケミスト    | 1   |    |     |

| 戦闘特技      | 値      | 説明 |
|-----------|--------|----|
| タフネス      | 2122p  | p  |
| 治癒適性      | 2122p  | p  |
| 不屈        | 2123p  | p  |
| かばう       | 1-285p | p  |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | p  |
| ガーディアン    | 1-279p | p  |
| マルチアクション  | 1-292p | p  |
| 足さばき      | 2-227p | p  |
|           | p      | p  |
|           | p      | p  |
|           | p      | p  |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドワーフ語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 説明 |
|-------------|----|
| ビートルスキン     |    |
| バークメール      |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |
|             |    |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 9     | 14    | 11    | 13       |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 フォートレス             |       | 27  | -3  | 9   |
| 盾 タワーシールド            |       | 17  |     | 2   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |     |     | 1   |
| 回避技能                 | ファイター | 合計値 | 8   | 13  |

| 武器      | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ライトフレイル | 1H  | 7    | -1   | 2d+ 13 | 10 | 13     | 12 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ヘビーアックス | 1H両 | 20   |      | 2d+ 14 | 11 | 13     | 25 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|         |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|         |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|         |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|         |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|         |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動            | 通常移動            | 全力移動            | 回避     | 防護点 | HP |
|-----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 10 <sub>m</sub> | 21 <sub>m</sub> | 63 <sub>m</sub> | 2d+ 8  | 13  | 75 |
| 魔物知識/弱点         | 先制力             | 生命抵抗            | 精神抵抗   | MP  |    |
| 2d+ 0/X         | 2d+ 0           | 2d+ 14          | 2d+ 12 | 34  |    |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 4   | 6  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品         | 説明                              |
|-------------|---------------------------------|
| 頭           |                                 |
| 耳           |                                 |
| 顔 アイソアーマスク  | 防護1 乱戦エリア内の射撃対象を1d6中1~3で自分に誘導する |
| 首 聖印        |                                 |
| 背中          |                                 |
| 右手 敏捷の指輪    | 敏捷+1/破壊時+14                     |
| 腰 グリーンベルト   | どこでも屋外として判定できる                  |
| 足 韋駄天ブーツ    |                                 |
| その他アルケミーキッド |                                 |

| 装備品      | 説明          |
|----------|-------------|
|          |             |
|          |             |
|          |             |
|          |             |
| 左手 器用の指輪 | 器用+1/破壊時+14 |
|          |             |
|          |             |

その他メモ

- 一般職業
- ・料理人 (コック) LV7 (街に来てからのメイン職業)
- ・墓守 (グイブキーパー) LV1 (妻が亡くなってしばらく墓地に通った)
- ・物乞い (ベガー) LV1 (子供の頃街にやってきたときの職業)
- ・狩人 (ハンター) LV1 (村から街に着くまでの職業)

~~~~~

成人前の13歳の頃に村が壊滅したため度に出た。  
予備知識無く冒険をはじめ、食べ物に困り毒を食べたことが有る。それ以来特に食事に関しては非常に敏感になり、食べられるもの食べられないものからよりおいしく食べるには、より健康になる為の食事はどうかということを考えるようになった。料理道具を持ち歩くのはその

|      |       |
|------|-------|
| 自動失敗 |       |
| チェック |       |
|      | □□□□⑤ |
|      | □□□□⑩ |
|      | □□□□⑮ |
|      | □□□□⑳ |
|      | □□□□㉑ |
|      | □□□□㉒ |
|      | □□□□㉓ |
|      | □□□□㉔ |
|      | □□□□㉕ |

