

キャラクター名 ピート	プレイヤー名
----------------	--------

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	A本来とは違う性別で育てられた B大切な約束がある C負けず嫌いとして評されたことがある		
<b>経験点</b>	180		理由 見分を広げるため		

技	11	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		18 + 2	3				
体	7	敏捷度	9	2		22	3	スカウト	1		
		筋力	9			16 + 2	3	セージ	1		
心	7	生命力	7		3	17	2	エンハンサー	1		
		知力	12			19	3				
		精神力	5	2		14	2				

<b>戦闘特技</b>						<table border="1"> <tr><th>言語</th><th>会話</th><th>読文</th></tr> <tr><td>交易共通語</td><td>○</td><td>○</td></tr> <tr><td>魔法文明語</td><td></td><td>○</td></tr> <tr><td>リカント語</td><td>○</td><td>○</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	言語	会話	読文	交易共通語	○	○	魔法文明語		○	リカント語	○	○																					
言語	会話	読文																																					
交易共通語	○	○																																					
魔法文明語		○																																					
リカント語	○	○																																					
追加攻撃	220	p			p																																		
投げ攻撃	225	p			p																																		
鎧貫き	1B39	p			p																																		
必殺攻撃	1-288	p			p																																		
武器習熟A/格闘	1-281	p			p																																		
両手利き	1-283	p			p																																		
		p			p																																		
		p			p																																		
		p			p																																		
		p			p																																		

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	

技能	技能	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0			鎧	クロスアーマー	1	2
	グラップラー	6	9	9	盾			
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0			回避技能	グラップラー	合計値	9 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 10	11	10	15												
グラップラー専用。パンチを強化				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	2	35						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	幸運のお守り ドロップ2 d にプラス1		
背中			
右手	器用の腕輪	左手	筋力の腕輪
腰			
足			
その他			

<b>その他メモ</b>	自動失敗
とある家庭の一人娘、跡継ぎのために男子として育てられる。	チェック
ある時、親類の叔父が家庭の壺みを危惧し、出奔させる。	□□□□⑤
叔父に自由に生きるよう諭され、それを目標とし旅に出た。	□□□□⑩
	□□□□⑬
	□□□□⑲
得意な攻撃方は足技、男子として育てられ、喧嘩もしたが同年代の男子に勝つために筋力に秀でる足を鍛えた。	□□□□⑳
我流の蹴りに限界を感じ拳系装備鍛錬中	□□□□㉑
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

