ニキャラクター名====================================	╗ ┌ プレイヤー名 ───
-+v JJ J - a	
ヒノマル・ヒミコ	

ポジション	ソロリティ	享年	17歳
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い(40)	
兄(88)	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	舞台上にいる姉妹全員 マニューバを一つ「ラピッド」として使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コストー1(最低1)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2(1)	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4(3)	1~3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		てかがみ		オート	なし	なし	たからもの。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない。