キャラクター名

ヒノマル・ヒミコ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い(40)	
兄(88)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	舞台上にいる姉妹全員　マニューバを一つ「ラピッド」として使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１(最低１)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2(1)	0~1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		対戦車ライフル		アクション	4(3)	1～3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		リフレックス		ジャッジ	なし	自身	最大行動値＋１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		てかがみ		オート	なし	なし	たからもの。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない。