キャラクター名: クラック

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	6歳
冒険者Lv	3	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		苦手な動物が居る		
			異種族の友人が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	6			14	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	5	1		12	2
心	8	知力	14	3		25 + 1	4
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

神童と呼ばれドヤ顔で村を出たが、鼻をへし折られて今に至る。
にょろにょろしたものが苦手。

6/9
シナリオクリア
経験値：1620
報酬：1000
戦利品報酬合計　970G
剣の欠片：4つ
知力+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラック

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
発動体	○□□○□□
テント	○□□○□□
宿泊代	○□□○□□
ごはん	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔昌石x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 3200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0