キャラクター名
カイル

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	メス	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	妖精と友達だった		
経験点	5250		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
			長い船旅をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	5		23 + 2	4
		敏捷度	8	13		34 + 2	6
体	6	筋力	5	8		19	3
		生命力	5			11	1
心	6	知力	8	10		24 + 2	4
		精神力	7	8		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーテイマー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
マリオネット	IB38 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
ビードルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	17	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾	アステリアの守り				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用オーダーメイドエレメンタルブレイド 補助動作で任意の属性を付けられる	1H	8	3	2d+ 18	10	15	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	通信のピアス(クラウス)	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索に+1
首	華美なる宝石飾り	宝石六つ装着可能
背中	サバイバルコート	熱かったり寒かったりしてもモーマンタイ
右手	器用の腕輪	
腰	ブレードスカート	回避値が4上回るとk10+戦士技能+筋力@10
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	知力の腕輪	

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	
	多機能ブラックベルト	
	敏捷の腕輪	

その他メモ

種族特徴の強化
6レベ
「猫変化」の他に「種族：人間」の姿になることが出来る(尻尾と猫耳が無くなり普通の人の耳になる)そのほかの部位分の容姿は変わらず
11レベ
「猫変化」から「種族：人間」になる時本人が個体を認識している他人(種族：人間に限る)の姿を取ることが出来るようになる

1　挑発攻撃
3　かいくぐり
5　マルアク
7　マリオネット
9　魔法拡大系か武器習熟or防具習熟

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カイル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x15	○□□○□□
魔晶石5点(補充)x27	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
消魔の守護石15点x3	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
腕輪(補充＆予備	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
光牙の太矢x2	○□□○□□
魔力の太矢x5	○□□○□□
矢(12本)x10	○□□○□□
消魔の守護石10点x5	○□□○□□
魔晶石６x5	○□□○□□
魔晶石６(補充x3	○□□○□□
魔晶石10x3	○□□○□□
魔晶石10(補充x2	○□□○□□
事業投資金	○□□○□□
利益	○□□○□□
謎バグ修正	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□