

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	セージ	性別	M
称号クラス				年齢	?
種族	アルカード			境遇	記憶喪失
出自(効果)	封印			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	22	16	18	6
ボーナス	3	3	3	7	5	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正				1		2	
能力値	3	3	3	10	7	10	2

HP	56
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔術を封じたカード(ナイフS3相当)								
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	プラントハット				0	3	0	0	0
胴部	セイクリッドローブ				0	5	4	0	0
補助	手甲				0	2	0	0	-1
装身具	闇祓いの勾玉								
能力値			3	0	3	0	10	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	13	14	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10	6		16	+ 3 d
アイテム鑑定	10	6		16	+ 2 d
魔術判定	10	6		16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔烈のクリスタル	LハイMPポーション*4
魔技のクリスタル	
知力のクリスタル	ハイMPポーション*2
冒険者セット	使用済みMPポーション
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
L野菜*5	
ポーションホルダー	
現在重量:	7
最大重量:	16
所持金:	25
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果: [暗闇]のペナルティを受けない また、[暗闇]の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1d								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に[2d+10]<火>属性の魔法攻撃を行う								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: セットアップにエネミー識別を行う								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定達成値に+[SL*2]								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 判定を【知力】判定で代用する								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング: セットアップ」のスキルひとつを使用する								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <火>属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	類似判別	
効果: 魔法攻撃と同時に使用 対象を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]								
コンポーズ	1	4	セットアップ	-	自身	精神		
効果: ラウンド終了時まで【行動値】と【移動力】に+【精神】								
セイクリッドダンス	1	5	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果: あらゆる判定に+1d クリナップごとに【MP】5点を消費し続ける限りシーン終了時まで持続								
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 《セイクリッドダンス》と同時に使用 《セイクリッドダンス》をセットアップで使用可能								
コールゴッド: カグツチ	2	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 《セイクリッドダンス》効果中に使用可能 攻撃のダメージに+[SL*4] シーン終了時まで持続								

1Lv時スキル  
《マジシャンズマイト》《コンセントレイション》《ファイアボルト》《エンサイクロペディア》《ハイウィズダム》

ある日、[楽園]の近くにて倒れていたところを保護されたアルカード。日く、「なんか目が覚めたら石棺に入っていて抜け出して歩いてたらここにいた」とのこと。おそらくは相当長い年月を生きているものと思われるが、本人が忘れていたため詳細は不明。名前は石棺に「カルダック(kaldukk)」と書いてあったとか何とか。

魔術を含めかなりの知識を有しており、それを活かしてそれなりのことに対応することができる。故に[楽園]にて「とりあえずやらせれば何とかする」ということで雑用を投げられるようになるのは必然というほかなかった。あと、本人に長生きしたなら持つであろう威厳というものがゼロなのもある。だがやるときはやる。

目が覚めた時からなぜかカードを手にしており、それに魔力を流し込むことで魔術を行使するという、独特な術式を使う。少なくともエリンドイルには類似の術式はなく、「俺一体なんなんだろうなー」と考えつつも、とりあえず目の前の問題を解決することに今日も力を注いでいる。

【正体】  
実はエリン出身ではない。ことは違う別の世界に生まれ、魔術を極めついに世界の平行移動すら可能とした『界渡』の吸血鬼、その名を「クドラク(Kudluk)」。彼こそがその人である。だがある時別の『界渡』に敗れ、知識と力を奪われ、遠い世界に封印されてしまった。それがこのエリンであったのだ。彼の使うカードに封じられた魔術は彼の故郷にて好まれて使われていた術式であり、今となってはそれだけが往時の彼と繋がるものとなっている。

