キャラクター名
スピネル・アルヘナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		大切な約束をしたことがある		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18 + 1	3
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	2	1		16	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トマホーク	1H投	7		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リルドラケンのナイトメアは希少と言われているが、更に珍しいとされる双子の片割れ、その姉。
小さな頃から小型の斧で木こりの手伝いや探検をして過ごしていた。武器の扱いや身のこなしはそれで培った。
それ故か性格はやんちゃで直感的。危険な場所へ近づくのもしばしば。
その際、地元に隠されていた大きな遺跡を発見したことがあり、目を輝かせたことが冒険者を目指すきっかけだった。
ちゃんとした冒険者知識を学ぶために、(半強制的に)学園へ入学することになった。
好きな食べ物は肉、ひたすら肉。レアが好き

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スピネル・アルヘナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□
○□□○□□
着替えセット(1週間分) ○□□○□□
保存食(1週間分)x2 ○□□○□□
○□□○□□
救命草x5 ○□□○□□
○□□○□□
ハンドアックスx2 ○□□○□□
石 ○□□○□□
○□□○□□
テント（４人用） ○□□○□□
○□□○□□
ソフトレザー ○□□○□□
○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□