キャラクター名: ウィルナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	B-2-3　田舎で育った		
経験点	500		A-1-2　命を救われたことがある		
			A-1-6　憧れの冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	6	3		15	2
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	6			11	1
心	10	知力	11	4		25	4
		精神力	10	8		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	5		
セージ	6		
アルケミスト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 9060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 350	/合計 350

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

辺境のドワーフの村生まれ
父は人間、母はドワーフで愛情を注がれ、何不自由なく育った
活発な性格故幼い頃に一人で森に冒険と称して出掛けた所獣に襲われるも冒険者に命を救われる
以来冒険者に憧れて、成人と同時に村を出た
助けてもらった冒険者にいつか再会してお礼を言う事がいつかの目標である
成人してから暫くは冒険者の傍ら酒場や路上で歌手として活動
今でもここぞという時は呼ばれる程技量は高い(一般技能:歌手Lv5)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟