

キャラクター名
神月 咲夜

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	政治権力	経験	大事故	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5 5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:ロイス:精鋭 [情報]	P	N		
[Sロイス] 玉野 椿	P 尊敬	N 恐怖		
両親	P 傾倒	N 食傷		
[シナリオロイス] 蓬菜 剌那	P 庇護	N 不安		
[PC間ロイス] 鏡月ミラ	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
タブレット	2	2	オート	至近	自身			
効果: 組み合わせたエフェクトの射程を射程:視界に変更する								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近				
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更できる								
アクセル	5	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象の行動値を+Lv×2								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体			
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成値を+Lv×2								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体		80↑	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1、判定ダイスLv×2個								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体			
効果: 対象の判定ダイスの目のひとつを10に変更できる								
猫の道	★		メジャー		自身	RC		
効果: 領域内を縦横無尽に移動するエフェクト								
声なき声	★		メジャー		シーン(選択)	RC		
効果: 離れた相手に自分の思念を伝える								
竹馬の友	★		メジャー	射程	単体	交渉		
効果: 対象をかく乱させて信頼を得るエフェクト。判定が必要なら<交渉>による判定を行う								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神月 咲夜(こうづき さくや)

13才の時に、運悪くFHの襲撃に巻き込まれた。その時に一度死亡、そして覚醒した。事件直後にUGNに保護され、チルドレンとなった。チルドレンになる際の訓練は玉野 椿に指導を受け、以来彼女を師として慕っている両親は自分がオーヴァードであることも知ってから変わらずにいてくれた。(単に親バカという説)

主に情報収集や味方の支援をこなす。親の立場もあって人脈はそこそこ広い