キャラクター名: 仮

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	9		22	3
		敏捷度	2	12		23 + 1	4
体	9	筋力	6	9		24	4
		生命力	18	3		30	5
心	11	知力	3	8		22 + 1	3
		精神力	5	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	1
ソーサラー	9		
マギテック	1		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
足さばき	2-227p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ウォーメイジスタッフ	50

名誉点 所持 367 /合計 417

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱なソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷のウォーメイジスタッフ <マルチアクション>宣言時、相手の回避-1,同一対象に魔法を打つ場合精神抵抗-1 アビス強化:命中+1	2H	14	3	2d+ 19	12	17	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 24050 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	12			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	マナリング	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟