キャラクター名	プレイヤー名
リク	

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
亡者	死者の手に引きちぎられる
勉強	
涙の記憶	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サキ	保護	3	①②③④⑤	
フレッシュ	独占	3	①②③④⑤	
ホーク	友情	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに一回射程内の他の姉妹がアクションマニューバを宣言した際自身の現在行動値を 1 減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0として良い。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
胴		手鏡		オート	なし	なし	任意の未練を 1 つ選んで狂気点を 1 つ減らす。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1