キャラクター名: キルシェ・リーリエ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	告白されたことがある		
経験点	0		誰かを救ったことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	1	4		20	3
		敏捷度	4	3		22 + 2	4
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	5	2		16	2
心	3	知力	10			13	2
		精神力	6	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
斬り返し	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	12	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	サークレット	旅にでた時の両親からの餞別。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷+2割ると+14
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他		

装備品		説明
左手		
	アルケミーキット	

その他メモ

＊一般技能＊
芸人（パフォーマー）：3
骨細工師（ボーンカーバー）：2
狩人（ハンター）：5

＊設定＊
生まれも育ちも普通のシャドウ。ただ何故かよく同性に好かれる。
成人する15までは両親の教えの元、剣の訓練をしたりしていた。
近所に、もう一組のシャドウの家族がいて、どちらが強くなれるか、という勝負をしたりしていた。
ちなみに旅立つまでの戦績はキルシェがやや有利な程度。
そして、15になり旅立ち、2年かけて色んな所を回り、依頼を受けたり人を助けたり、などと色んな事をしてきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キルシェ・リーリエ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
Bx10	○□□○□□
Ax5	○□□○□□
S	○□□○□□
SS	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
生活費	○□□○□□
テント	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□

	○□□○□□
所持金	16718 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	70
スカウト用ツール	50
名誉点 所持	180 /合計 300