

キャラクター名  
クロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	83

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
血の宴	臭いマツカの血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰の物だろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして...
黒い館	寝癖のようは、不気味な黒い髪のリセットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあるあなたは、好奇心のまま難に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら...ああ、それが悪い出せないのさ。
手術台	縛り付けられた手術台、今日に見開かれたあなたの目。口はひそがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの脇に、脇に！

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	1	4	5
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブラスト	恋心	3 ①②③④⑤	
ハル	対抗	2 ①②③④⑤	
パラセル	信頼	2 ①②③④⑤	
ミコト	憧憬	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	触媒	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		見習いカンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	貴方に対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
頭		茨のスパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときに使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		茨のガントレット		オート	なし	自身	腕に対するダメージに対して常に「防御+1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1