

キャラクター名
紅月 舞弥

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ボディガード	カヴァー	バウンサー
	サラマンダー					
オプション			年齢	19	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	多忙	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+2	6	11+2D		ダメージ+2D
氷炎の剣(強化)	白兵	5r+2	6	23+2D		ダメージ+2D
新罪(コンセントレイト+結合粉碎+炎神の怒り)	白兵	10r+2	6	23+2D		装甲無視 HP-3 ダメージ+2D C値8 侵食+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
メイヘムスタッフ腕章		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		超血統	P	N	
		赤金夏	P 庇護	N 不安	
		親戚	P 好奇心	N 嫌気	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV(下限値7)							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+『Lv+6』 命中-2 ガード6の武器を製作							
地獄の氷炎	9	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	氷炎の剣を強化 攻撃力orガードに+『Lv×3』							
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	組み合わせた判定ダイス+Lv個 装甲無視							
炎神の怒り	5	3	メジャー/リアクション	-	-	-		
効果:	組み合わせた判定ダイス+『Lv+1』個 HP-3							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動							
煉獄魔神	5	3	メジャー				リミット	
効果:	攻撃+Lv*3 炎神の怒りのHP消費を無効							
極圏の覇者	3	5	オート				120	
効果:	判定に+Lv*2D 1シナリオにLv回							
クロスバースト	4	4	メジャー				80	
効果:	ダメージに+Lv*4 判定ダイス-2D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					