

キャラクター名  
紅月 舞弥

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ボディガード	カヴァー	バウンサー
	サラマンダー					
オプション			年齢	19	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	多忙	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	0	2		7	行動値	6
感覚	0	0	1	1		2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	11		
氷炎の剣(強化)	白兵	7r+2	6	38		
新罪(コンセントレイト+結合粉碎+炎神の怒り)	白兵	15r+2	6	53		装甲無視 C値8 侵食+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
メイヘムスタッフ腕章	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超血統	P	N		
赤金夏	P 庇護	N 不安		
親戚	P 好奇心	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+『Lv+6』 命中-2 ガード6の武器を製作								
地獄の氷炎	9	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣を強化 攻撃力orガードに+『Lv×3』								
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 組み合わせた判定ダイス+Lv個 装甲無視								
炎神の怒り	5	3	メジャー/リアクション	-	-	-		
効果: 組み合わせた判定ダイス+『Lv+1』個 HP-3								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動								
煉獄魔神	5	3	メジャー				リミット	
効果: 攻撃+Lv*3 炎神の怒りのHP消費を無効								
極圏の覇者	3	5	オート				120	
効果: 判定に+Lv*2D 1シナリオにLv回								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メイヘム所属の女性  
 生まれた時に力を発生させており、そのせいで家庭では望まれてない存在となっていた。  
 そのこともあり、性格はヤンキーより、喧嘩上等……だったのだが  
 赤金夏と出会いでおせっかいをやかれてるうちに徐々に丸くなる。  
 用心棒をしつつバイトしつつメイヘムの仕事をこなす毎日だが充実している。  
 なお、性格はまだヤンキーより、冷静そうに話すが導火線は短い。