

キャラクター名
シグレ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	人族に希望を持っている 実は貴重な血統である		
経験点	190		戦いから逃げ出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	11			17	2
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	9	2		19	3
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/ふるしる	6		
セージ	5		

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
ターゲットィング	1-280p			p
MP軽減/プリースト	1-283p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	
マーマン語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	55 /合計 55

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

				必要			
				ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		スプリントアーマー			15		5
		タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ 発動体加工	1H投	1		2d+	0	10	0	1										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x6	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(5)x5	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

MCC(5)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1030	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	17 _m	51 _m	2d+	0	7

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+	0	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 巫女の羽織	サイズが合わないため萌え袖 値段は礼服+ロングマント
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:失われた場所を取り戻す	
はるか昔に地上から伝わった宗教が若干変化して信仰されている村の神職の家系の生まれ	○□□□⑤
長女が巫女になるというしきたりに従い、ウィークリングではあるが巫女の仕事をしていた。	○□□□⑩
神の意思が宿るとされる社の側で生活していたが、ある時宿敵であるギルマンとの抗争が激しくなり、決着がつくまで巻き込まれないように地上に逃がされた。地上にいる間には人族にお世話になってたけどみんなとてもいい人だった。	○□□□⑮
数ヶ月後、どうにか村側が勝ってシグレも呼び戻されたが、村がギルマンに襲撃された時に社にあった神器が奪われていた。	○□□□⑳
村の戦士がギルマンの長を問い詰めて吐かせたところ、よそに流してしまっただけらしい。	○□□□㉒
あの神器は社の要、何としても取り返さねば!	○□□□㉔
そんな感じで巫女として神器を探す旅に出たのであった	○□□□㉖
羽織(背中の奴)について	○□□□㉘
	○□□□㉚