キャラクター名: 雲雀恭弥

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	ヴィジランテC	カヴァー	スモーキン・ボム
オプショナル		年齢	?	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	45 %
出自	一匹狼	経験	命を救われる	邂逅	大空

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	1		0			1
精神	2		0		1	3
社会	2		0			2

HP	29
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
常時		0				行動値＋15
常時（暴走）						行動値+24 達成値+10
セットアップ		0		+6		先陣+スピスタ+狂想　侵食+10 行動値+15→44 狂想で火力+6
セットアップ100↑		0		+9		先陣+スピスタ+狂想　侵食+10 行動値49　狂想で火力+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P　信頼	N　食傷		
田沢　吉綱	P　傾倒	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	基本値+4	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	"自身の【行動値】を+[Lv×3]する							
ワイルドファイア	3	基本値+4	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	"自身の【行動値】を+[Lv×3]する							
ロックンロールビート	5	基本値+4	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	"《暴走》を受けている間、攻撃の判定達成値+[Lv×2]							
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	"Dﾛｲｽ：神速の担い手 そのラウンドの間、自身が与えるダメージを+【行動値】する ただし、そのラウンドの間、自身はあらゆるリアクションを行なえない"							
先陣の炎	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、自身の【行動値】を+[Lv×5]する							
狂想の旋律	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲	自動	-	
効果：	"そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力に+[Lv×3]する							
マシラのごとく	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	"組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×10]する							
サイレンの魔女	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ	RC	-	
効果：	"「攻撃力：+[Lv×3]」の射撃攻撃を行なう　この攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出する							
終焉の残響	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	RC	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	"ﾘﾐｯﾄ：《サイレンの魔女》《サイレンの魔女》と組み合わせて使用する 組み合わせた攻撃に対して対象はリアクションを行なえない　また、この攻撃に対してカバーリングを行なった場合、ガードを行なったものとしてダメージを算出できない"							
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	"そのメインプロセスでは、自身はメジャーアクションを2回行なえる							
極圏の覇者	3	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑	
効果：	"自身が判定を行なう直前に使用する その判定のダイスに+[Lv×2]する"							
	★							
効果：								
効果：								