キャラクター名: 65回　戦士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	14	6	35 + 2	6
		敏捷度	9	18	6	40 + 2	7
体	9	筋力	7	13	12	41	6
		生命力	7	11		27	4
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	6	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	5
プリースト/キルヒア	2		
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
バトルマスター	3143p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	頑強	1-279p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ｷｬｯﾂｱｲ	HP強化	鉄壁の防陣２/鉄鎧
マッスルベア	人馬一体	鉄壁の防陣３/甲盾
オウルビジョン	姿勢堅持	鉄壁の防陣４/反攻
ガゼルフット	獅子奮迅	
デーモン	魔法指示	
ケンタウロス	超高所	
ジャイアント	パラライズミスト	
ジィプロフェシー	ｸﾘﾃｨｶﾙﾚｲ	
フェンリルバイト	ﾊﾞｰｸﾒｲﾙ	
トロールバイタル	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣１	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	20	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ﾏﾅﾀｲﾄ製のドントレシア		23		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	20	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイアクリーヴァー	2H	35	-1	2d+ 20	9	25	95										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 20	12	20	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	8

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳　聖印	
顔　赤の眼鏡	
首	
背中　ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	
右手　正しき信念のリング	
腰　多機能ブラックベルト	
足	
その他　宗匠の腕輪	

装備品	説明
野伏のｾｰｳﾞｨﾝｸﾞﾏﾝﾄ	
左手　敏捷の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

```
k35@8#1$+3r5

k35@8#1r5

k50@8#1$+3r5
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
65回　戦士

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/3x2

赤カードB
A
S

名誉アイテム	点数
始まりの剣	1000

所持金　24000 G

預金・借金　G

名誉点 所持　1200　/合計　2200