

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン(転生ベスティア・リキッドのボメロ)			境遇	没落
出自(効果)	ぼっち故の気配感知能力			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	9	12	11	6
ボーナス	3	5	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	6	4	2

HP	51
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			7	0	5	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			7	0	5	6	4	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
冒険者セット	
HPポーション*5	
MPポーション*5	
果実5	

現在重量:	7	所持金:	325	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	自身が行なう武器攻撃の対象のリアクション-1D							
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果:	移動しても隠密が解除されない							
ロングレンジショット	2	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	射撃武器の射程に+(SL*10)m。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	隠密状態になる。ただし、敵とエンゲージしてる場合は使用できない。							
ベスティア・リキッド	1		パッシブ		自身			
効果:	素手の攻撃力を(+SL)にする。また、自身の行う離脱は、封鎖の影響を受けない。							
クイックアクション	1	8	ムーブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	「タイミング・マイナーアクション」のスキルをムーブアクションで使用できる。ただし、マイナーアクションで同じスキルを使用できない。							
シャドウショット	1	5	効果参照		自身	自動成功	隠密	
効果:	射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で1点でもダメージが入れば、(SL*3)点のHPロスを与える。							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバーを1個獲得する							
シューター	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果:	ムーブの戦闘移動と同時使用。射撃攻撃の命中判定とダメージ+2d。メインプロセス終了まで持続。							
アームズマスターリー魔導銃	1		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果:	魔導銃の命中判定+1D							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング・パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了となる。ただしコストは払うこと。							
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+1D、ダメージに+(SL)D							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果:	奇襲攻撃されたときに-1Dせずにリアクションできる。							

彼女はなぜかボメロになっていた。

本名「褒川乃保(ホメカワノホ)」、転生前はごく普通のぼっちで陰キャなJKだった。部活は転生後を見る限り弓道部とかサバゲ部…と見せかけて帰宅部。射撃のスキルはほぼFPSゲームの賜物である。転生前の記憶がなくてもスキルを使えるほど身体にFPSの技術が染みついてるほど重ゲーマーだった。

余談だが彼女の転生前のあだ名は「ボメロ」。これが転生後がボメロの理由と思われる。

好きな作品は「転生したらボメロだった件」。まんまその経験をしていることになる。確か公式のリプレイでもボメロになった人いるしへーきへーき！

*追記
彼女は境遇でも書いてある通り、元々神遺剣の鞘を(無理やりとはいえ)所持していたCL15程度の冒険者(?)であった。しかし、ある日突然、神遺剣の鞘の呪い(実際には呪いであつたかは不明)を受け、CLが下がってしまった。その時に彼女は神遺剣の鞘を失った。(しかし、神遺剣の鞘を失ったことで、彼女の転生前の記憶が蘇ってきた。どうやら神遺剣の鞘の呪いで記憶が封印されていたようだ。)

