

キャラクター名
スティール・クラッド

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	102	性別	不明
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
古代種	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
がらんどうの肉体	5	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: HPダメージを-[lv+2]d、ラウンド1回								
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメ軽減時、効果+3d、ラウンド1回、暴走時無制限								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング、メインプロセス1回								
命のカーテン	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: Aの効果を10mに、シナリオ1回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果: 攻撃の対象を単体にし、自分に、シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+lvd、侵蝕基本値+5								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 装甲+lv*2								
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果: HPダメ-lv+1d、ラウンド1回								
インペリアルガード	1	3	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: HPダメージ-2d、シナリオ1回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

風化し化石ようになった鎧の支配型RB。
鎧がレネゲイドの力で動いているだけであり、中も空洞になっている。
自我が芽生えるまでは「守る」という意思のみで動いていた。