

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	チューシ	性別	オス
称号クラス				年齢	5歳
種族	ベスティア：ポーチド			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	11	8	8	10	7
ボーナス	5	4	3	2	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	3	4	2	4	3

HP	47
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ビーストベスト				1	2	2		1
補助									
装身具	調味料セット								
	能力値		6	0	3	0	4	5	10
スキル									
その他									
	総計(右)		6	0					
	総計(左)		6	0	4	2	6	5	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	にく ×9
└ 野営道具	野菜 ×20
└ 小道具入れ	おむすび ×10
└ ロープ	団子 ×7
└ ランタン	ポーションホルダー
└ 火打ち石	└ MPポーション ×2+3
調理用具	
ベルトポーチ	▼
バックパック	にく ×6
ランチボックス	団子 ×3
└ にく ×5	

現在重量： 48
 最大重量： 57
 所持金： 575
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ポーチド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	素手の「攻撃力」を「攻撃力:CL+3」に変更する。さらに、携帯品の重量制限を+10する。							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
アレンジレシピ	★	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	:HP回復、MP回復を行なう「種別:食糧、料理」のアイテムと同時に使用する。あなたが使用したアイテムがHP回復を行なう場合、代わりにMP回復を行なう。MP回復を行なう場合、代わりにHP回復を行なう。							
クリエイティブース	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、「価格:購入不可」のアイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。							
ダムウェイター	1	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用		
効果：	「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。 クリティカル:コスト0							
フードレシピ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行なう「種別:食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL×2]する。							
マスターシェフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用するHP回復を行なう「種別:料理」のアイテムの効果に「使用者が受けているバッドステータスすべてを回復する」を追加する。							
リカバリーフード	★	10	メジャー	20m	単体	器用		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点にする。なお、対象は行動済となる。							
エンゲージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。							
マジックハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	3個のMPポーションを取得する。							
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
効果：								
効果：								

チビフクロモモンガベースの