

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | チューシ | Lv.1: | チューシ | 性別 | オス |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 5歳 |
| 種族 | ベスティア：ポーチド | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 12 | 11 | 8 | 8 | 10 | 7 |
| ボーナス | 5 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 6 | 3 | 4 | 2 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 47 |
| MP | 46 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ビーストベスト | | | | 1 | 2 | 2 | | 1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 調味料セット | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 6 | 0 | 3 | 0 | 4 | 5 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 6 | 0 | | | | | |
| | 総計(左) | | 6 | 0 | 4 | 2 | 6 | 5 | 11 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|----------------|
| 冒険者セット | にく ×9 |
| └ 野営道具 | 野菜 ×20 |
| └ 小道具入れ | おむすび ×10 |
| └ ロープ | 団子 ×7 |
| └ ランタン | ポーションホルダー |
| └ 火打ち石 | └ MPポーション ×2+3 |
| 調理用具 | |
| ベルトポーチ | ▼ |
| バックパック | にく ×6 |
| ランチボックス | 団子 ×3 |
| └ にく ×5 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量： | 48 | 所持金： | 575 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 57 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|--------|-----|---------|------|--------|----|
| ベスティア：ポーチド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 素手の「攻撃力」を「攻撃力:CL+3」に変更する。さらに、携帯品の重量制限を+10する。 | | | | | | | |
| プロテクション | 4 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | |
| アレンジレシピ | ★ | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | :HP回復、MP回復を行なう「種別:食糧、料理」のアイテムと同時に使用する。あなたが使用したアイテムがHP回復を行なう場合、代わりにMP回復を行なう。MP回復を行なう場合、代わりにHP回復を行なう。 | | | | | | | |
| クリエイティブーズ | ★ | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、「価格:購入不可」のアイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。 | | | | | | | |
| ダムウェイター | 1 | 5 | メジャー | 20m | [SL+1]体 | 器用 | | |
| 効果： | 「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。 クリティカル:コスト0 | | | | | | | |
| フードレシピ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HP回復、MP回復を行なう「種別:食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL×2]する。 | | | | | | | |
| マスターシェフ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | あなたが使用するHP回復を行なう「種別:料理」のアイテムの効果に「使用者が受けているバッドステータスすべてを回復する」を追加する。 | | | | | | | |
| リカバリーフード | ★ | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 器用 | | |
| 効果： | 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点にする。なお、対象は行動済となる。 | | | | | | | |
| エンゲージリミット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。 | | | | | | | |
| フェイス：アエマ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。 | | | | | | | |
| マジックハーブ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 3個のMPポーションを取得する。 | | | | | | | |
| ハンズオブライト I | ★ | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

チビフクロモモンガベースの