

キャラクター名 プレイヤー名
 菅 稔一

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー	年齢	13	性別
	キュマイラ					
オプション						
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	0	0		2	8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アギトノーマル	白兵	18r	8	5		
アギト王	白兵	23r		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品			合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス						
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費		
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		Xジャー		-	自動		
効果:								
完全獣化	2		マイナ	至近	自身	自動		
効果: ダイスLV+2								
獣の力	1		マイナ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[LV+8]								
ハンティングスタイル	1		マイナ		自身	自動		
効果:								
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時に宣言 ガード値(Lv)D								
獣の魂	1	5	オート					
効果: 肉体判定ダイス+5 シーンにLV回まで								
獣の王	1							
効果: 相手はリアクションを行えない シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Empty memo area.